Jasper de Klijn

Pigrakker  Hofsteeweg 3

Individueel Project

Inhoud

[Inleiding 2](#_Toc146197312)

[Doelstelling 3](#_Toc146197313)

[User Story 3](#_Toc146197314)

[Requirements 3](#_Toc146197315)

[Website structuur 3](#_Toc146197316)

[Team 4](#_Toc146197317)

[Design 4](#_Toc146197318)

[Database 4](#_Toc146197319)

[Front-end 4](#_Toc146197320)

[Back-end 4](#_Toc146197321)

# Inleiding

Samen met mijn gezin heb ik een actie opgezet voor het goede doel. Hiermee proberen wij geld in te zamelen door middel van het verkopen van vleespakketten van varkens uit eigen wei. Wij vinden het belangrijk dat mensen zien dat de varkens een goed leven hebben in onze wei voordat ze worden verkocht in de pakketten. Wij zullen dan ook regelmatig updates delen via social media en de website over hoe het met ze gaat en hoe ze worden verzorgd.

Het vlees dat we overhouden zal worden verwerkt en verkocht als worstenbroodjes. Het probleem wat hierbij naar boven kwam is het gebrek aan een website voor de administratie en reservering van pakketten. Omdat dit project binnen mijn gezin speelt en de communicatie veel plaats vind tussen mij en mijn ouders heb ik ervoor gekozen dit project alleen uit te voeren.

# Doelstelling

Het doel van dit project is het maken van een website waar de administratie bijgehouden kan worden en de pakketten gereserveerd kunnen worden.

Het doel van de website is om zo veel mogelijk vleespakketten te verkopen terwijl er transparantie wordt geboden over de omgang met de vier varkens in de wei.

# User Story

**Titel:** Vleespakket Verkoop

**Als** organisator van een goede doelenactie,

**Wil ik** zien hoeveel pakketten er verkocht worden in een bepaalde periode

**Zodat** bij kan houden hoe de actie verloopt

Acceptie Criteria:  
- haalt alle bestellingen op van de afgelopen periode

# Requirements

De requirements voor de website zijn:

* Pakketen aanbieden op de website met de prijs die hierbij hoort.
* Informatie verstrekken over mijn gezin en het doel wat wij sponseren.
* Informatie verstrekken over de mogelijkheden om het goede doel te sponsoren.
* Inzien hoeveel er verkocht wordt en door wie
* Gebruiker moet zijn wachtwoord kunnen resetten.
* Iets met wachtwoorden

# Website structuur

Afbeelding met tekst, Post-it-briefje, Rechthoek, diagram

Automatisch gegenereerde beschrijving

# Team

# Design

Bestelling bevat:

* Wat bestelt (pakketnummer)
* Door wie
* Is er betaalt?

## Database

## Front-end

## Back-end